

MILL-beta

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MILL-beta		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 26, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MILL-beta	1
1.1	WITAJCIE!!!	1
1.2	Informacje prawne	2
1.3	Instalacja	2
1.4	MILL	3
1.5	Notifier	4
1.6	Integrity	5
1.7	WatchDog	6

Chapter 1

MILL-beta

1.1 WITAJCIE!!!

MILL (01.04.03)

(c)2002-2003 Zbigniew Trzcionkowski <zeeball@interia.pl>

Polskie tłumaczenie:

(c)2002 Mariusz Danilewicz <mandi@interia.pl>

MILL to nowy, modułowy projekt antywirusowy, którego każdy ze składników może działać jako oddzielny program i nie wymaga do poprawnego działania pozostałych elementów.

Informacje prawne

- program jest darmowy

Instalacja

- to bardzo proste

Obecnie projekt składa się z następujących modułów:

MILL

- Program sprawdzający pliki (używający XVS + XFD + XAD + procedury wewnętrzne) oraz uruchamiający pozostałe elementy pakietu.

Notifier

- Narzędzie do detekcji w czasie rzeczywistym zachodzących zmian w wybranych plikach.

Integrity

- Narzędzie do okresowej detekcji zmian w całychznaczonych katalogach/partycjach. Przydatne w

celu wykrycia jakie zmiany zaszyły na dysku od czasu ostatniego sprawdzenia.

WatchDog

- Pcheika usuwająca wirusy z pamięci (XVS +
+ procedury wewnętrzne).

Autor nie udziela żadnych gwarancji na programy zawarte w tym archiwum!

Wszystkie elementy posiadają następujące cechy:

- elastyczne GUI dopasowujące się do czcionki
- zabezpieczenie kodu programu w pamięci z wykorzystaniem jednostki MMU (jeśli jest ona dostępna, wymagana jest obecność biblioteki mmu.library by Thomas Richter).
- pełna lokalizacja (wymagana jest biblioteka locale.library)
- wsparcie dla commodities (wymagana jest biblioteka commodities.library)
- automatyczne zachowywanie ustawień
- ikonifikacja do menu WB/Narzędzia

1.2 Informacje prawne

Pakiet MILL jest freeware.

MILL wykorzystuje następujące darmowe biblioteki

xvs.library, (c) by Georg Hoermann

xfdmaster.library, (c) Georg Hoermann and Dirk Stoecker

mmu.library, (c) Thomas Richter

Oraz następującą bibliotekę SHAREWARE:

xadmaster.library, (c) Dirk Stoecker

Pakiet XAD jest dostępny jako część systemu AmigaOS 3.9 lub jako oddzielna biblioteka SHAREWARE. Jeśli do tej pory tego nie zrobiłeś: uaktualnij swój system lub zarejestruj tę bibliotekę - jest to jedyna rzecz za jaką powinieneś zapłacić aby używać MILL'a!

1.3 Instalacja

Po prostu skopiuj zawartość katalogu MILL gdzie tylko sobie tego życzysz. Jeśli chcesz dodać/skasować/zastąpić cokolwiek w podkatalogach catalogs lub media - po prostu to zrób

W przypadku gdybyś chciał, aby dowolny składnik pakietu MILL był uruchamiany podczas uruchamiania systemu proponuję przeniesienie dołączonych ikonk typu projekt do katalogu WBStartup na Twojej partycji systemowej. Nie zapomnij o poprawieniu w nich pola domyślnego narzędzia aby wskazywały na Twój katalog MILL. Proszę pamiętać, iż wszystkie wymagane parametry powinny być określone bezpośrednio w ikonkach narzędzi w katalogu MILL.

Oczywiście elementy pakietu mogą być wywoływane z poziomu shella/CLI lub skryptów AmigaDOS takich jak S:startup-sequence lub S:user-startup.

Pamiętaj, iż MILL i Integrity domyślnie pokazują swój interfejs użytkownika, więc podaj jako argument CX_POPUP=NO.

Możesz również zaprzagnąć utworzyć samostartujący dysk z pakietem MILL. Dołączony skrypt nazwany _makedisk umieszcza wszystkie wymagane rzeczy w jednym katalogu. Pozostaje Ci jedynie skopiowanie zawartości katalogu na pustą dyskietkę z zainstalowanym bootblokiem (do tego celu możesz na przykład użyć polecenia c:install). Upewnij się iż Twoja biblioteka amigaguide.library nie wykorzystuje systemu datatypes'ów - te z systemów AmigaOS 1.3 do 2.0 spełniają ten warunek. Biblioteka ta jest wymagana przez Integrity i zalecana przy używaniu MILL'a (do wyświetlania raportów).

(*) jeżeli nadal ktoś czegoś nie wie (chłopaki jest rok 2002!)

Projekt i Narzędzie to dwa rodzaje ikonk które możesz spotkać na ekranie Workbencha. Pole Domyślne narzędzie w ikonce projektu wskazuje na program (który powinien mieć ikonkę narzędzia) do uruchomienia. Pola Parametry i Domyślne narzędzie mogą być edytowane poprzez wybranie ikonki jednym kliknięciem lewym przyciskiem myszki i wciśnięcie kombinacji prawa Amiga (Windows) + 'i'.

1.4 MILL

MILL

(c) 2002-2003 by Zbigniew Trzcionkowski <zeeball@interia.pl>

FREEWARE

MILL jest podstawowym programem pakietu antywirusowego MILL. Jego głównym zadaniem jest skanowanie plików wykorzystując moc XVS, XFD i XAD, jak również procedur wewnętrznych. Graficzny interfejs użytkownika programu pozwala na uruchomienie lub wywołanie pozostałych elementów pakietu.

Co jest ważniejsze MILL posiada opcję kwarantanny, pozwalającą na automatyczne sprawdzanie plików. Prawidłowo skonfigurowana przynosi

pliki z katalogu wejściowego do wyjściowego (w katalogu wejściowym zostają zatrzymane zainfekowane pliki, pliki nie zawierające wirusów są z niego kasowane). Pamiętaj, że jeśli katalog wejściowy jest katalogiem wyjściowym, lub katalog wyjściowy jest nieprawidłowy lub nieokreślony, kwarantanna po prostu przetestuje pliki i skasuje pliki niezainfekowane!

MILL został napisany w assemblerze, wykorzystuje około 30KB pamięci plus pamięć na każdy sprawdzany plik *2 lub więcej...

MILL wymaga AmigaOS v37+.

MILL może odtwarzać dźwięk ostrzegający o znalezieniu wirusa (do tego celu wymagana jest biblioteka datatypes.library).

MILL może sprawdzać pliki zawarte wewnątrz archiwów takich jak LHA, LZX, ZOO, DMS i wiele innych... do tego celu wymagana jest biblioteka xadmaster.library by Dirk Stoecker.

MILL może zostać uruchomiony zarówno z poziomu shella jak i Workbench'a i obsługuje następujące argumenty i parametry:

CX_POPUP - YES/NO (domyślnie MILL otwiera swoje GUI)

CX_PRIORITY - -128/+127 (domyślnie 0)

DONOTWAIT - Opcja dostępna jedynie jako parametr. Ponieważ MILL nie tworzy własnego zadania to jest to normalny sposób poinformowania Workbench'a, żeby nie czekał, bo ten program nie wraca.

1.5 Notifier

Notifier

(c) 2002-2003 by Zbigniew Trzcionkowski <zeeball@interia.pl>

FREEWARE

Notifier jest narzędziem przeznaczonym do ciągłej obserwacji wybranych plików. Wykorzystuje do tego celu mechanizmy notyfikacji z AmigaDOS-u dlatego też jego działanie jest takie szybkie i prawie niezauważalne. Po uruchomieniu program instaluje się w pamięci i obserwuje wybrane pliki. Efektami jego pracy są komunikaty opisujące które pliki z listy zostały zmienione, zniknęły lub też zostały utworzone. Pamiętaj, że jeśli wybierzesz katalog zamiast pliku, będzie on również obserwowany, ale nie zaleca się używania tej opcji, gdyż nie dostarcza to żadnych

szczegółowych informacji o zaistniałych zmianach... Aby temu zapobiec możesz utworzyć plik .Int dla całego katalogu wykorzystując do tego celu program

Integrity

i wybrać go w programie Notifier - zostaniesz zapytany czy chcesz zaimportować listę plików!

Notifier został napisany w assemblerze, zajmuje około 6KB pamięci plus wszystkie wymagane składniki plus około pół kilobajta na każdy obserwowany element...

Notifier wymaga systemu AmigaOS v37+.

Notifier może zostać uruchomiony zarówno z poziomu shella jak i Workbench'a i obsługuje następujące argumenty i parametry:

CX_POPUP - YES/NO (domyślnie Notifier otwiera swoje GUI)

CX_PRIORITY - -128/+127 (domyślnie 0)

DONOTWAIT - Opcja dostępna jedynie jako parametr. Ponieważ Notifier nie tworzy własnego zadania to jest to normalny sposób poinformowania Workbench'a, żeby nie czekał, bo ten program nie wraca.

Tryb szybkiego startu. Domyślnie jest sprawdzane czy wszystkie wpisy z listy plików naprawdę istnieją (aby móc dostarczyć informacji o utworzeniu plików które nie istniały przy uruchomieniu programu). Wyłączenie tej opcji znacznie przyspiesza przedkość uruchamiania programu na wolniejszych konfiguracjach, jednakże pojawianie się plików, które wcześniej nie istniały, a znajdowały się na liście plików obserwowanych, jest zgłaszane jak zmiana w pliku.

Gadulet zamykania okna ukrywa interfejs użytkownika.

Aby skończyć pracę z programem należy wybrać odpowiednią opcję z menu lub z programu Exchange.

Pliki s:startup-sequence, s:user-startup oraz libs:xvs.library są domyślnie obserwowane przez program WatchDog.

1.6 Integrity

Integrity2

(c) 2002-2003 by Zbigniew Trzcionkowski <zeeball@interia.pl>

FREEWARE

Integrity jest narzędziem do okresowej detekcji zmian na wybranych partycjach / w wybranych katalogach. Na początku użytkownik musi wybrać nazwę pliku raportu oraz ościeżkę do przeskanowania. W pliku raportu przechowywane są informacje o wszystkich plikach oraz ich sumach kontrolnych. Kiedy zostanie wykonany drugi plik raportu (na przykład tydzień później) można porównać dwa pliki i zobaczyć jakie nowe pliki pojawiły się na dysku, które z niego zniknęły, a które zostały zmienione. Zaleca się dodatkowo używania hasła.

Integrity został napisany w assemblerze, zajmuje około 18KB pamięci plus wszystkie wymagane składniki plus pamięć na skanowane pliki i jeszcze troszkę...

Integrity wymaga systemu AmigaOS v37+.

Integrity może zostać uruchomiony zarówno z poziomu shella jak i Workbench'a i obsługuje następujące argumenty i parametry:

CX_POPUP - YES/NO (domyślnie Integrity otwiera swoje GUI)

CX_PRIORITY - -128/+127 (domyślnie 0)

LOGSPATH - Domyślnie PROGDIR:logs/ jest używane jako domyślny katalog do przechowywania plików .Int. Ten parametr pozwala użytkownikowi wybrać własny katalog na pliki .Int. Zaleca się ustawienie tego parametru przed umieszczeniem programu Integrity na płycie CD w celu uniknięcia stresów i tracenia czasu ;-P

DONOTWAIT - Opcja dostępna jedynie jako parametr. Ponieważ Integrity nie tworzy własnego zadania to jest to normalny sposób poinformowania Workbench'a, żeby nie czekał, bo ten program nie wraca.

1.7 WatchDog

WatchDog2

(c) 2002-2003 by Zbigniew Trzcionkowski <zeeball@interia.pl>

FREWARE

WatchDog jest programem obserwującym pamięć, wykorzystującym bibliotekę XVS jak również własne wewnętrzne procedury.

WatchDog został napisany w assemblerze, zajmuje około 10KB pamięci.

WatchDog wymaga systemu AmigaOS v37+.

WatchDog może zostać uruchomiony zarówno z poziomu shella jak i Workbench'a i obsługuje następujące argumenty i parametry:

CX_POPUP - YES/NO (domyślnie WatchDog otwiera swoje GUI)

CX_PRIORITY - -128/+127 (domyślnie 0)

DONOTWAIT - Opcja dostępna jedynie jako parametr. Ponieważ WatchDog nie tworzy własnego zadania to jest to normalny sposób poinformowania Workbench'a, żeby nie czekał, bo ten program nie wraca.

W menu Ustawienia możesz włączyć następujące opcje: sprawdzanie wektorów resetu, używanie xvs.library, sprawdzanie górnej części stosu systemu, sprawdzanie stosu wolumenów w celu wykrycia infekcji pamięci wirusami w stylu HitchHiker5, sprawdzanie starych struktur BCPL oraz informowanie o zmianach w plikach s:startup-sequence, s:user-startup i libs:xvs.library.

Gadulet zamykania okna ukrywa interfejs użytkownika.

Aby skończyć pracę z programem należy wybrać odpowiednią opcję z menu lub z programu Exchange.